

미래가 현실이 되는 공간

**서대문구평생학습관
융복합인재교육센터**

2022년도 2분기 프로그램 안내

모집기간 _ 2022. 3. 14.(월) ~ 4. 8.(금)

교육기간 _ 2022. 4. 4.(월) ~ 6. 24.(금)

평생학습 허브, 서대문구평생학습관 소개

01 서대문구평생학습관 · 융복합인재교육센터

미래가 현실이 되는 공간 4차 산업혁명시대를 선도할 융복합 인재 양성!

서대문구평생학습관·융복합인재교육센터는 4차 산업혁명을 주제로 한 평생학습관으로 구민의 미래역량을 지원하기 위해 설립되었습니다.

서대문구평생학습관·융복합인재교육센터는 성인주인을 위한 평생학습과 관내 초·중·고등학교 학생을 위한 4차 산업혁명과 관련한 3D, IoT, 디지털 경험, 드론, 로봇, 웹툰 등 교육과정을 운영하고 있습니다.

앞으로도 서대문구평생학습관·융복합인재교육센터는 구민들에게 시대의 변화에 따른 신기술, 새로운 개념 등 다양한 교육 경험을 제공할 것입니다.

주요사업

분야	주요 추진 사업
학교연계과정	1일 과정, Tech-tech 소그룹 과정, Buzz
성인과정	분기별 성인 일반과정, 미래인 주민 강사 교육, S-uper 학습소의 대상 기획과정
0819과정	방학 특강, 꿈 클라우드 학교 방과후 과정, After S
4차 산업 랩, 1%	4차 산업혁명 캠프, 300인의 미래캠프 영역별 공모전 운영, 상상 Bomb
모든이의 365	4차 산업혁명 미래 트렌드, 릴레이 특강 방문·체험주간 행사, 성과 공유

02 서대문구평생학습관(남가좌1분관)

- 위 치** 서대문구 모래내로15길 37, 남가좌1동 주민센터 내 2층
- 공간현황** 사무실, 문화강좌실4(학습동아리실)
- 운영시간** 평일(월~금) 09:00-17:00 / 평일 야간, 주말(토) 필요시
- 이용대상** 구민(방문 및 전화상담 가능)
* 대관 기간은 6개월이며 신청기간은 추후 안내 예정
- 신청방법** 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/lll>)에서 학습동아리 등록 → 신청서 다운받아 작성후 제출 → 승인 → 대관
- 문의** 02)3140-8387, 3140-8321

배움을 나누는 아름다운 만남

자발적 학습모임인 학습동아리의 육성을 통해
구민들의 평생학습을 지원합니다.

학습동아리란?

학습을 주된 목적으로 학습자의 자발적 참여로 이루어지며,
개인과 공동체가 함께 성장하며 발전하는 것을 추구하는 지역 학습공동체

학습동아리 혜택

- ① 학습공간 지원(평생학습관 남가좌1분관, 6개월간 사용)
- ② 우수학습동아리 지원사업(공모 후 사업비 지원)
- ③ 학습동아리 회원 및 임원대상 교육(연 2회)
- ④ 평생학습축제 홍보체험관 참여기회 제공

학습동아리 등록 안내



등록방법 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/lll>) 회원가입 → 학습 네트워크(학습동아리 등록) → 학습동아리 기본정보 입력 → 담당자 승인

모집기간 연중

문의 서대문구 교육지원과 평생교육팀(02-330-8715)

학교연계과정

신청기간 2022. 2. 7.(월)부터
교육기간 2022. 3. 7.(월) ~ 12. 23.(금)/ 월, 수, 금요일 09:30~17:00
교육대상 관내 초등 4학년 이상, 중·고등학교 학생
운영방법 자유학기제, 진로체험, 동아리 활동 시간 등을 활용
 1일, 8주, 16주 과정으로 다양하게 운영
 참여 학교(담당교사) 직접신청

	2월초	2월중	3월초	3월~12월
구청	수요조사 및 참여학교 선정	학교별 일정 확정	세부 교육내용 안내	교육 프로그램 운영
학교	교육 신청	교육경비신청 (차량임차비)	교육참여 준비	학교별 참여

문의 02-330-8847

01 1일 과정, Tech-tech

구분	과정명	강의시간	강사	강의실
VR/AR	메타버스 타GO~ 게더타운	월, 수, 금 오전 9:30~12:00 오후 13:00~15:30	임선향	스마트스페이스
코딩	틴메이커 스마트팜&스마트 화분 코딩		김성희	코딩카페
인공지능	내가 만드는 인공지능! AI쓰레기통 만들기		강영주	AI실
자율주행	직접 만드는 인공지능 자율주행 자동차		전유진	딥러닝실
3D프린팅/레이저커팅	디자인공작소 상상벡터		김미선	3D메이킹실
디지털 드로잉	하루 동안 맛보는 웹툰		조경봉	디지털드로잉실
콘텐츠 크리에이터	우리학교 K-POP 주간차트: 크로마키 합성체험		안나영	미디어메이킹실
드론	드론, 자유롭게 날리자		홍혜선	드론&자율주행실

02 소그룹 과정, Buzz

구분	과정명	강의시간	강사	강의실
VR/AR	창의융합 MIE(Metaverse In Education) 메이커랩	월, 수, 금 10:00~17:00 (*학교별 신청 시간에 따름)	이성희	스마트스페이스
3D프린팅	3D My dream miniature house (꿈꾸는 나의 하우스)		주효정	3D메이킹실
3D+IoT	마이크로비트를 활용한 스마트 시티 꾸미기		전유진	3D메이킹실
코딩+VR/AR	VR코딩을 이용한 사회적 가치 실천게임 만들기		임선향	코딩카페
코딩+IoT	아두이노로 만드는 별자리 무드등		김명진	코딩카페
IoT+음악	스마트 기기로 스마트한 아티스트되기: 스마트폰 하나로 커버송 만들기		이지수	딥러닝실
코딩	처음 만나는 파이썬		박지민	딥러닝실
코딩+로봇	내 꿈은 로봇 공학자! 스마트 휴머노이드 코딩로봇		조민영	AI실
로봇	창의메이커! 내손으로 만드는 로봇과학		김성희	AI실
디지털 드로잉	START! 나도 웹툰 작가		남기영	디지털드로잉실
디지털 드로잉	디지털과 웹툰 여행		조경봉	디지털드로잉실
드론	내손으로 만드는 드론 그리고 비행		윤아현	드론&자율주행실
코딩+3D프린팅+자율주행	아두이노 자율주행 RC카 만들기		황영미	드론&자율주행실
콘텐츠 크리에이팅	스마트폰을 활용한 1인 크리에이터 도전		방운철	미디어메이킹실
콘텐츠 크리에이팅	모두를 위한 유튜브 캠페인 광고 만들기	안나영	미디어메이킹실	

성인

분기별 성인 일반과정, 미래인

신청기간 2022. 3. 14.(월) ~ 4. 8.(금)
교육기간 2022. 4. 4.(월) ~ 6. 24.(금)
교육대상 서대문구 주민 및 재직자 (1인 1개 강좌)
수강료 무료(※ 단, 재재료비 자부담 프로그램)
신청방법 온라인 또는 방문 접수

서대문구
평생학습포털 접속
<http://www.sdm.go.kr/lll>



바로가기
[강좌검색] 클릭



학습관[융복합]
선택



원하는 강좌
선택



문의 02-330-8849

※ 수강신청 유의사항 ※

- 서대문 구민 또는 서대문 관내 재직자에 한해 무료로 제공되는 프로그램입니다. 타인명으로 수강이 불가하며 수강취소될 수 있습니다.
- 성인강좌의 수료기준은 **출석률 70%**이며(Ex: 10회 교육 7회 이상 출석, 8회 교육 6회 이상 출석), **미수료시에 평생학습관·융복합인재교육센터의 이용이 제한될 수 있습니다.** (3개월간 무료교육 참여 불가)
- 개인 일정을 확인하여 교육참여가 어려울 시에는 **개강 3일전까지 홈페이지 수강취소**를 부탁드리며, **당일 취소는 지양**해 주시기 바랍니다.
- 정원이 마감된 강좌는 대기자로 접수할 수 있으며, 대기자는 강좌별 5명까지 선착순 접수를 받습니다. 수강취소자 발생시 대기순서에 따라 개별 연락드립니다.
- 수강 접수 시 본인의 휴대폰 번호를 확인하시기 바랍니다. 잘못된 번호기재로 인해 발생된 불이익은 평생학습관에서 책임지지 않습니다.
- 코로나 19 상황으로 대면수업 진행 불가 시에는 온라인 강좌만 운영될 수 있습니다.



방콕! 스튜디오 우리집 미디어제작실 만들기

강사 안나영

4.5.- 5.24. / 화 09:30-12:30 / 8회
 선착순 15명 / 온라인(Zoom)

값비싼 장비 없이 내방 컴퓨터만으로 온라인 생방송 송출, 홍보용 오디오북, 동영상 등 콘텐츠를 만들 수 있습니다.

- ① 콘텐츠 제작을 위한 컴퓨터 관리법
- ② 내방 크로마키 합성 스튜디오 만들기
- ③ '네이버 프리즘'의 활용
- ④ 카드뉴스 제작과 배포
- ⑤ 오디오북, 팟캐스트 제작환경 이해
- ⑥ 동영상 편집 계획 세우기
- ⑦ 사진, 자막 디자인
- ⑧ 비디오 보정과 출력

스마트폰 하나로 나도 아티스트 앱을 이용한 자작곡 만들기

강사 이지수

4.5.- 5.24. / 화 09:30-12:30 / 8회
 선착순 15명 / 시실

음악에 관심있는 누구나 쉽게 어플을 통해 멋진 음악을 만드는 아티스트의 경험을 즐길 수 있습니다.

- ① 앱 기본 사용법&뮤직 메이킹 맛보기
- ② 음악 분석&음악 연주
- ③ 악기 파헤치기&음악 구조 스케치
- ④ 박과 리듬&드럼
- ⑤ 코드&기타, 키보드
- ⑥ 멜로디&기타, 키보드
- ⑦ 멜로디&보이스: 나도 가수, 나도 작사가
- ⑧ 음악완성&미니 콘서트

디지털 캐리커처 드로잉

강사 남기영

4.5.- 5.24. / 화 10:00-13:00 / 8회
 선착순 12명 / 디지털드로잉실

디지털 드로잉의 기초를 배우고, 좋아하는 연예인과 가족의 캐리커처를 그릴 수 있습니다.

- ① 프로그램 알아보기 및 얼굴의 이해
- ② 움직이는 인물 그리기
- ③ 인체 크로키 그리기
- ④ 인물 스케치
- ⑤ 유명인 캐리커처 1
- ⑥ 유명인 캐리커처 2
- ⑦ 가족 캐리커처 1
- ⑧ 가족 캐리커처 2

인디자인으로 나만의 책 만들기

강사 신연경

4.5.- 5.24. / 화 10:00-13:00 / 8회
 선착순 12명 / 디러닝실

평소 자신의 생각을 글로 표현하고 소통하고 싶어 하는 분들께 종이책과 E-book을 만들 수 있는 인디자인 프로그램으로 기획, 편집, 출판까지의 과정을 알려드립니다.

- ① POD책과 E-Book의 개요
- ② 인디자인 기본기능 1
- ③ 인디자인 기본기능 2
- ④ 인디자인으로 시집 만들기
- ⑤ 마스터 기능 이해하기, 책표지 만들기
- ⑥ 원고 정리하기, 책 기획하기
- ⑦ 나만의 책 만들기 1
- ⑧ 나만의 책 만들기 2



동영상 편집 마스터: 스마트폰 최강 앱 키네마스터

강사 박철우

4.5.- 5.31. / 화 10:00-13:00 / 8회(5.3 휴강)
선착순 15명 / 온라인(Zoom)

스마트폰 영상편집 관련 앱 중 가장 활용도가 높은 키네마스터 앱에 대해 체계적으로 배우는 과정입니다.

- ① 영상제작과 편집에 대한 이해
- ② 키네마스터 컷 편집 마스터
- ③ 키네마스터 텍스트 편집 마스터
- ④ 키네마스터 사운드 편집 마스터
- ⑤ 응용 I(내레이션을 활용한 영상편집 시연)
- ⑥ 응용 II(인터뷰 영상 편집 시연)
- ⑦ 응용 III(상세볼륨, 크로마키 등 세부기능 시연)
- ⑧ 제작 영상 상영회

디지털 팝아트로 굿즈 만들기

강사 신연경

4.5.- 5.24. / 화 19:00-21:00 / 8회
선착순 12명 / 디지털드로잉실

디지털 드로잉PC와 포토샵을 활용, 팝아트적인 기법을 이용해 나만의 팝아트로 굿즈를 만들어서 선물 또는 판매할 수 있습니다.

- ① 포토샵 기본화면 구성 이해하기
- ② 포토샵 기본기능 : 채색하기
- ③ 키스헤링의 팝아트 따라 그리기
- ④ 팝아트기법 : 눈, 코, 입 그리기
- ⑤ 팝아트기법 : 머리와 머리카락 그리기
- ⑥ 디지털 팝아트 배경처리 기법
- ⑦ 인물사진으로 팝아트 그리기
- ⑧ 굿즈 제작 샵에 작품 만들기 의뢰하기



이모티콘 제작부터 제안까지(심화)

강사 홍기훈

4.7.- 6.2. / 목 09:30-12:30 / 8회
선착순 12명 / 디지털드로잉실

카카오톡 "만짚남"이모티콘 작가와 함께하는 이모티콘 제작과정으로 내가 만든 이모티콘으로 경제 활동에 참여할 수 있습니다.

- ① 이모티콘 기획
- ② 이모티콘 제작 1
- ③ 이모티콘 제작 2
- ④ 이모티콘 제작 3
- ⑤ 이모티콘 제작 4
- ⑥ 이모티콘 제작 5
- ⑦ 이모티콘 제작 6
- ⑧ 이모티콘 제안 및 검수

누구나 쉽게 배우는 파이썬 기초

강사 김명진

4.7.- 6.2. / 목 10:00-12:00 / 8회
선착순 15명 / AI실

파이썬 프로그램의 기초를 배우는 과정으로 영문 타자가 가능한 분이라면 누구나 쉽게 코딩을 접할 수 있습니다.

- ① 파이썬에 대한 이해 및 환경구성
- ② 자료형, 연산자 이해와 활용
- ③ 입력과 출력
- ④ 조건문
- ⑤ 반복문
- ⑥ 리스트, 딕셔너리
- ⑦ 함수의 이해와 활용
- ⑧ 터틀 그래픽



4차산업의 드론, 조립부터 코딩 비행까지

강사 임강후

4.5.- 5.24. / 화 19:00-21:00 / 8회
선착순 12명 / AI실 / **재** 95,000원

드론 조립부터 코딩, 비행, 이론까지 학습하며, 다양한 드론의 쓰임과 활용을 배울 수 있습니다.

- ① 드론의 개요 및 항공법
- ② 드론 기초 이론
- ③ 드론 조립 및 조종 실습
- ④ 드론 코딩
- ⑤ 드론의 구성 및 심화조종 실습
- ⑥ 드론의 구조 및 심화조종 실습
- ⑦ 드론 촬영이론 및 실습
- ⑧ 비행실습 및 촬영 승인 등 종합정리

동영상 편집 마스터: 프리미어CC로 이미지 업그레이드

강사 안나영

4.5.- 5.24. / 화 19:00-21:00 / 8회
선발 13명 / 답러닝실

동영상 편집프로그램 '어도비 프리미어 CC'의 기능을 익히고 실습해 보는 과정입니다.

- ① 동영상 편집을 위한 환경 이해
- ② 이야기를 만드는 기초 컷 편집
- ③ 눈에 띄는 프레임 디자인
- ④ 잘 읽히는 자막 쓰기
- ⑤ 이미지를 풍성하게 만드는 스톱 콘텐츠
- ⑥ 음악으로 리듬 만들기
- ⑦ 완성도를 높이는 편집 효과
- ⑧ 편집 동영상의 출력과 공유



캘리그래피 디자인 과정 (오전)

강사 유동훈

4.7.- 6.16. / 목 10:00-13:00 / 10회
선착순 15명 / 온라인(Zoom) / **재** 16,000원

차별화된 캘리그래피 디자인 과정을 통해 다양한 체험을 해보세요! 레이저 커터기를 활용해 나만의 감성을 담은 소품을 제작할 수 있습니다.

- ① 캘리그래피에 대한 이해
- ② 캘리그래피 단어디자인
- ③ 캘리그래피 콘셉트디자인
- ④ 캘리그래피 문장디자인
- ⑤ 내 손안에 포토샵 1
- ⑥ 내 손안에 포토샵 2
- ⑦ 내 손안에 포토샵 3
- ⑧ 나만의 캘리그래피 서체 만들기
- ⑨ 나만의 감성을 담은 일상소품 만들기
- ⑩ 나만의 서체 런칭 및 온라인 전시회

앱 인벤터를 활용한 앱 만들기

강사 김명진

4.7.- 6.2. / 목 19:00-21:00 / 8회
선착순 12명 / 온라인(Zoom)

블록기반의 앱 개발 제작 프로그램인 앱 인벤터를 활용해서 쉽고 재미있게 앱을 만들어 보는 과정입니다.

- ① 앱 인벤터 알아보기
- ② 게임 앱 만들기
- ③ 음성인식 앱 만들기
- ④ 그림그리기 앱 만들기
- ⑤ 퀴즈 앱 만들기 1
- ⑥ 퀴즈 앱 만들기 2
- ⑦ 인공지능 앱 만들기
- ⑧ 공공데이터를 활용한 앱 만들기

학생

방과후 과정, After S

신청기간 2022. 3. 14.(월) ~ 4. 8.(금)
교육기간 2022. 4. 4.(월) ~ 6. 24.(금)
교육대상 서대문구 소재 초등학교 3~6학년 학생, 중·고등학생 (1인 1개 강좌)
수강료 무료(단, 재 재료비 자부담 프로그램)
신청방법 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/III>)에서 수강신청

※ 온라인 수강신청 유의사항
 - '비고'에 수강하는 자녀 이름 필수 기재
 ex) 서00 / 남 / 2012년생, 문00 / 여 / 2011년생
 - 연락처(휴대폰)는 학부모 연락처 기재

문의 02-330-8849
 (*코로나19 상황으로 대면수업 진행 불가시에는 강좌 운영이 취소될 수 있습니다.)

캘리그래피 디자인 과정 (야간)

강사 유동흔

4.7.- 6.16. / 목 19:00-22:00 / 10회
 선착순 15명 / 온라인(Zoom) / 재 16,000원

차별화된 캘리그래피 디자인 과정을 통해 다양한 체험을 해 보세요! 레이저 커터기를 활용해 나만의 감성을 담은 소품을 제작할 수 있습니다.

- ① 캘리그래피에 대한 이해
- ② 캘리그래피 단어디자인
- ③ 캘리그래피 콘셉트디자인
- ④ 캘리그래피 문장디자인
- ⑤ 내 손안에 포토샵 1
- ⑥ 내 손안에 포토샵 2
- ⑦ 내 손안에 포토샵 3
- ⑧ 나만의 캘리그래피 서체 만들기
- ⑨ 나만의 감성을 담은 일상소품 만들기
- ⑩ 나만의 서체 런칭 및 온라인 전시회

아두이노&3D 프린팅 (RC카)

강사 황영미

4.7.- 6.16. / 목 10:00-13:00 / 10회
 선착순 10명 / 3D메이킹실 / 재 30,000원

아두이노와 3D 프린팅을 활용하여 생활에 적용 가능한 작품을 제작할 수 있습니다.

- ① 아두이노 RC카 소개
- ② RGB LED
- ③ 초음파센서
- ④ 3D프린팅
- ⑤ 모터 드라이버
- ⑥ 블루투스
- ⑦ 3D 모델링
- ⑧ 원격주행 RC카
- ⑨ 자율주행 RC카
- ⑩ 작품발표

스마트폰 하나로 1인미디어 유튜버 도전

강사 박철우

4.15.- 6.10. / 금 10:00-13:00 / 8회(5.27 휴강)
 선착순 15명 / 온라인(Zoom)

1인 미디어 시대에 좋은 영향력을 줄 수 있는 유튜버 양성 교육입니다. 고가의 장비 없이 스마트폰을 적극적으로 활용하여 촬영하고 편집하는 방법을 배웁니다.

- ① 1인미디어 개요
- ② 영상제작 프로세스
- ③ 상황별 영상 촬영 방법
- ④ 영상편집 앱 기초 기능
- ⑤ 영상편집 앱 심화 기능
- ⑥ 유튜브 채널 개설 및 업로드
- ⑦ 유튜브 채널 디자인(로고, 배너, 워터마크 등)
- ⑧ 유튜브 shorts 콘텐츠 제작

부모 시민학교 TF팀 1기 모집

- **모집기간:** 2022. 3. 10.(목) ~ 4. 6.(수)
 ※ 세부일정 및 내용은 변경될 수 있음
- **지원요건:** 부모 학습에 관심 있는 서대문구민으로 시민대학 모니터링 활동 가능한 자
 ※ 선발 이후 역량강화 교육 이수 필수 (출석율 75% 이상)
- **모집인원:** 10명(서면 심사)
- **활동내용:** 역량 강화 교육 참여, 시민대학 모니터링 활동, 부모 시민학교 프로그램 기획 및 운영 등
- **활동기간:** 선발시부터 2년
- **지원내용:** 위촉장 수여, 역량 강화 교육 제공, 활동비 지급
- **문의:** 교육지원과(02-330-8274)

로봇과 스마트폰의 융합! 스마트 코딩로봇

강사 조민영

4.5.- 6.7. / 화 15:00-17:00 / 10회
 선착순 10명 / 드론&자율주행실 / 재 90,000원

초등 3~4학년
 로봇을 제작하고 스마트폰의 다양한 센서를 활용하여 로봇을 동작시키면서 4차 산업혁명 기술을 배우는 과정입니다.

- ① 로봇과 4차 산업혁명
- ② 축구로봇 코딩 및 활동하기
- ③ 터렛(탱크)로봇 만들기
- ④ 터렛(탱크)로봇 코딩 및 활동하기
- ⑤ 전자총 만들기
- ⑥ 전자총 코딩 및 활동하기
- ⑦ 거미로봇 만들기
- ⑧ 거미로봇 코딩 및 활동하기
- ⑨ 창작로봇 만들기
- ⑩ 창작로봇 코딩 및 활동하기

나는 게임 개발자 (스크래치 블록코딩)

강사 전유진

4.5.- 6.7. / 화 15:00-17:00 / 10회
 선착순 10명 / 딥러닝실

초등 3~4학년
 스크래치를 이용해 게임의 기획과 개발, 출시 단계를 이해하고 직접 만든 스크래치 게임을 발표합니다.

- ① 내가 좋아하는 게임은?
- ② 움직이는 캐릭터 만들기
- ③ 벌레 잡기 게임 만들기
- ④ 가위바위보 게임 만들기
- ⑤ 방 탈출 게임 만들기
- ⑥ 디지털 캔버스 만들기
- ⑦ 점핑! 점핑!
- ⑧ 게임 만들기 1
- ⑨ 게임 만들기 2
- ⑩ 내가 만든 게임 제작 발표회

NEW

코스페이스를 활용한 VR융합메이커

강사 **임선향**

4.7.- 6.16. / 목 15:00-17:00 / 10회
선착순 10명 / **재** 3,000원

초등 3~4학년

다양한 오브젝트와 코딩을 통해 세상에서 유일한 나만의 창의적인 가상현실을 만들 수 있습니다.

- ① 메타버스, VR이란
- ② 음식 세팅하기 ③ 동물원 만들기
- ④ 큐레이터가 되어 전시관 만들기
- ⑤ 우주탐사원이 되어 행성 구경하기
- ⑥ 정비사가 되어 롤러코스터 정비하기
- ⑦ 보물찾기 게임만들기 ⑧ 가상공간 속 뮤직박스
- ⑨ 그룹으로 놀이동산 꾸미기 ⑩ 가상공간 속 미로탈출

NEW

로블록스와 함께 나만의 가상공간 만들기

강사 **박지민**

4.5.- 6.7. / 화 16:00-18:00 / 10회
선착순 10명 / **실**

초등 5~6학년

메타버스 플랫폼인 로블록스를 이용해 나만의 가상공간을 만들고 출시해 볼 수 있습니다.

- ① 메타버스와 로블록스 소개
- ② 지형 편집기 학습
- ③ 파트 학습
- ④ 간단한 오비 게임 만들기
- ⑤ 파트에 생명력 불어넣기 1
- ⑥ 파트에 생명력 불어넣기 2
- ⑦ 정월 및 물의 공간 만들기
- ⑧ 게임 요소 만들기
- ⑨ 공간 연결 및 꾸미기
- ⑩ 만든 공간 공유하기

NEW

Do it! 융합메이커 (코딩+AI+IoT+레이저 장비)

강사 **김미선**

4.5.- 6.7. / 화 16:00-18:00 / 10회
선착순 8명 / 3D메이킹실 / **재** 35,000원

초등 5~6학년

코딩, 인공지능, 사물인터넷을 익혀 레이저장비로 나만의 인공지능 아크릴램프를 만드는 융합교육입니다.

- ① 4차 산업혁명 개념과 4차 산업콘텐츠 이해
- ② 디지털아트 코딩 이해하기
- ③ 디지털아트 코딩 응용하기
- ④ 인공지능 코딩하기
- ⑤ 날씨를 알려주는 무드등
- ⑥ 버튼으로 룰렛게임
- ⑦ 피에조부저로 주크박스 만들기
- ⑧ 조도센서로 신나는 무대 만들기
- ⑨ 음성과 얼굴인식 아크릴 램프 코딩
- ⑩ 레이저커터로 아크릴 램프 만들기

NEW

3D Makers Idea lab: 운송 디자인

강사 **주효정**

4.7.- 6.16. / 목 15:00-17:00 / 10회
선착순 8명 / 3D메이킹실 / **재** 10,000원

초등 5~6학년

자신의 아이디어를 설계하여 3D로 창의적인 운송제품을 디자인하고 3D Printing을 활용하여 제작할 수 있습니다.

- ① Makers와 3D Printing 개념
- ② 123D design 기초 기능 익히기
- ③ 3D Printing 기기 및 프린팅 방법 소개
- ④ 3D Printing 프린팅 방법 소개
- ⑤ ~ ⑦ 3D Program 활용 개인프로젝트 1
- ⑧ ~ ⑩ 3D Printing의 후가공 프로젝트 2

NEW

코드로 말하다: 인공지능 Project

강사 4차 산업혁명 동아리 **CNTO(씨엔토)**

4.7.- 6.23. / 목 16:00-18:00 / 10회(4.21 휴강)
선착순 10명 / **실**

초등 5~6학년

아두이노 부품의 사용법과 기능을 익히고 코딩을 통해 아두이노 프로젝트를 진행합니다.

- ① 아두이노 설치 및 사용하기
- ② ~ ⑤ 기초 프로그래밍, 센서실습
- ⑥ 복습, 센서실습
- ⑦ 4*4 매트릭스 키패드
- ⑧ 7-세그먼트
- ⑨ RGB LED, LCD 디스플레이
- ⑩ 프로젝트 악기 만들기 및 마무리 활동

NEW

뿌셔뿌셔 파이썬 기초

강사 4차 산업혁명 동아리 **TAVE(테이브)**

4.5.- 6.14. / 화 18:00-21:00 / 11회
선착순 8명 / 코딩카페

중학교 2학년~ 고등학생

파이썬을 배우고 파이썬을 활용하여 간단한 게임을 만들 수 있습니다.

- ① 코딩이란 무엇인가?
- ② 숫자와 문자 다루기
- ③ 논리 요소와 조건문, 반복문
- ④ 조건문과 반복문 활용
- ⑤ 리스트 시작하기, 리스트 다루기
- ⑥ 또 다른 묶음 자료형
- ⑦ 함수의 기초
- ⑧ 함수 파헤치기, 파일 입출력
- ⑨ 모듈
- ⑩ ~ ⑪ 도전! 파이썬으로 그림 그리기

나의 미래는 웹툰작가

강사 **조경봉**

4.7.- 6.16. / 목 16:00-18:00 / 10회
선착순 12명 / 디지털드로잉실

초등 5~6학년

웹툰작가를 꿈꾸는 친구들을 위해 웹툰의 기초부터 차근차근 배워 자신만의 웹툰을 만들어보는 과정입니다.

- ① 클립 스튜디오의 기초
- ② 스토리보드 그리기
- ③ 웹툰 캐릭터 디자인
- ④ ~ ⑤ 웹툰 밑그림 그리기
- ⑥ ~ ⑦ 웹툰 라인 그리기
- ⑧ 웹툰 채색하기
- ⑨ 웹툰에 글자넣기
- ⑩ 웹툰 편집 및 감상하기

4차 산업혁명 미래특강

온라인에 펼쳐진 가상세계, 메타버스에 접속하기

우리의 일상과 문화, 산업 전반의 생태계를 변화시킬 메타버스 입문 강좌,
나에게 맞는 메타버스 공간을 알아보고 메타버스를 활용하기 위한 기초 지식을 쌓아보자.



안내명

現 영상·미디어콘텐츠 리터러시, 제작교육 기획 및 진행
TBS우리동네라디오 지역PD
前 전국미디어센터협의회 미디어교육 기획·운영
영화진흥위원회 영상나눔버스 기획·진행

참여대상 : 서대문구민 누구나(100명)
교육장소 : 온라인(Zoom)
교육내용

구분	일시	내용
1탄 현실을 확장한 세계, 메타버스 살펴보기	4.20(수) 10:00-12:00	◎ 메타버스를 움직이는 기술들 - 라이프로그, 증강현실(AR), 가상현실(VR), 확장현실(XR) 적용사례 소개 ◎ 메타버스, 어떻게 확장될까? 영화가 상상한 메타버스 공간들 대체불가능토큰, NFT를 둘러싼 논란들
2탄 메타버스 플랫폼의 활용	4.27(수) 10:00-12:00	◎ 나에게 맞는 메타버스 공간 찾기 제페토, 게더타운, 이프랜드 특성 비교 ◎ 메타버스 커뮤니케이션을 위한 미디어 콘텐츠의 활용 메타버스형 기획 콘텐츠 사례 소개 가상세계 사회소통을 위한 스토리텔링

신청기간 : 2022. 3. 14.(월) ~ 4. 17.(일)
신청방법 : 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/III>)에서 수강신청
문의 : 02-330-8846



메이커스 교실 <3D 프린팅&레이저 장비>

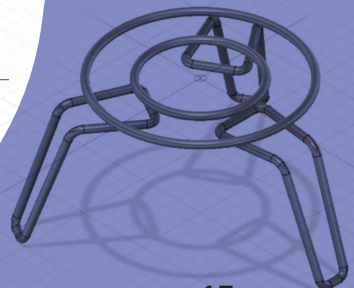
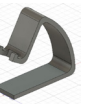
디자인 상상공작소

나만의 아이디어로 나만의 굿즈를 직접 만들어 보자!
다양한 모델링 프로그램의 기본 기능을 익히고
3D프린터와 레이저 장비의 활용법을 배울 수 있습니다.

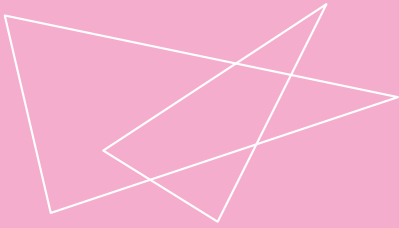


참여대상 : 서대문구민 누구나
교육장소 : 서대문구평생학습관·융복합인재교육센터 3D메이킹실
신청기간 : 2022. 3. 14.(월)부터 / 프로그램별 8명 선착순 마감
신청방법 : 서대문구 평생학습포털(<http://www.sdm.go.kr/III>)에서 수강신청
(※ 성인 일반과정과 중복수강 가능)
수강료 : 무료(단, 재료비 2,000원)
프로그램

구분	교육기간(2회)	내용
1반	4.5(화), 4.12(화) 10:00-13:00	턴커캐드로 배우는 3D모델링 레이저장비로 배우는 벡터모델링
2반	4.19(화), 4.26(화) 10:00-13:00	턴커캐드로 배우는 3D모델링 레이저장비로 배우는 벡터모델링
3반	5.10(화), 5.17(화) 10:00-13:00	Fusion360으로 배우는 3D모델링 레이저장비로 배우는 벡터모델링
4반	5.24(화), 5.31(화) 10:00-13:00	Fusion360으로 배우는 3D모델링 레이저장비로 배우는 벡터모델링
5반	6.7(화), 6.14(화) 10:00-13:00	Fusion360으로 배우는 3D모델링 레이저장비로 배우는 벡터모델링
6반	6.21(화) 10:00-18:00 ※ 13:00-14:00 점심시간	Fusion360으로 배우는 3D모델링 레이저장비로 배우는 벡터모델링



※ 디자인 공작소 프로그램 내에서는 중복수강이 불가합니다.
문의 : 02-330-8846



오시는 길



지하철

신촌역(2호선) 3번 출구 : 서대문03(마을버스)

홍제역(3호선) 4번 출구 : 7713, 7738(지선버스)

서대문구청정류장 → 구청과 보건소 사이길 도보 5분(연북중학교 옆)

버스

간선버스 : 110A, 153

지선버스 : 7713, 7017, 7720, 7738

※ 주차가 불가하오니 대중교통을 이용해 주시기 바랍니다.

서대문구평생학습관·융복합인재교육센터

서대문구 연희로36길 49(연희동) 서대문구의회 복합청사 1층

☎ (02)330-8849 🌐 <http://www.sdm.go.kr/III>

🕒 운영시간 평일(월~금) 09:00-17:00 / 평일 야간, 주말(토) 필요시